

IOG - PCIボード  
PCIドライバー関数 説明書  
(株)ファード

履歴

第1版：2005.8/7：初版

第2版：2005.8.8：システムタイマ取得関数追加 PciGetSysTimer()

第3版：2005.11/14：システムタイマ・リード変換関数追加。

## 目 次

1 . 関数一覧.....	3
2 . 詳細.....	4
関数 1 割り込み待ちを起動する。.....	4
関数 2 割り込み要因をリードする。.....	5
関数 3 F - I / FバスのU P L o a dの禁止 / 解除.....	6
関数 4 F - I / Fバスの転送モードの設定.....	7
関数 5 F-I/Fの転送開始.....	8
関数 6 F-I/Fの転送を強制終了させる。.....	9
関数 7 DownLoad 転送バイト数の設定.....	10
関数 8 ドライバーのバッファにデータをライト (シングル).....	11
関数 9 ドライバーのバッファからデータをリード (シングル).....	12
関数 1 0 ドライバーのバッファにデータをライト (ブロック).....	13
関数 1 1 ドライバーのバッファからデータをリード (ブロック).....	14
関数 1 2 FIF 転送カウンタを取得.....	15
関数 1 3 ボード情報をリード.....	16
関数 1 4 P C I機能をリード.....	17
関数 1 5 F-I/F コントロール信号をリード.....	18
関数 1 6 割り込みマスクをセット (割り込み禁止).....	19
関数 1 7 割り込みマスクをクリア (割り込み許可).....	20
関数 1 8 割り込みステータスクリア.....	21
関数 1 9 P C Iコンフィグレジをリードする。.....	22
関数 2 0 P C I部のレジスタをリード.....	23
関数 2 1 P C I部レジスタをライト.....	24
関数 2 2 P C I部レジスタをセット.....	25
関数 2 3 P C I部レジスタをリセット.....	26
関数 2 4 パソコンのシステムタイマを取得.....	27
関数 2 5 システムタイマをカレンダー時刻フィールドに変換.....	28

## 1 . 関数一覧

このドライバーは、P C I デバイスドライバーを実行し、P C I - F P G A を制御する関数で、D L L にて提供される。

また、上位 I O ドライバー ( D L L ) が使用する関数である。

## ・一般関数

番号	関数名	概要
1	PciWaitInt	イベント待ちを起動する。(ドライバーに対し)
2	PciEventRead	割り込み要因をリードする。
3	PciUPEnb	F-I/F バスの U P L o a d 禁止 / 許可
4	PciModeSet	" 転送モード等設定
5	PciStart	" 転送開始
6	PciStop	" 転送強制終了
7	PciSetDWLen	DownLoad 転送バイト数の設定
8	PciBufWrite	ドライバのバッファにデータをライト (シングル)
9	PciBufRead	" からデータを リード (シングル)
10	PciBufBlockWrite	ドライバーのバッファにデータをライト (ブロック)
11	PciBufBlockRead	" からデータをリード (ブロック)
12	PciGetTRCount	FIF バス転送カウンターを取得
13	PciBoardTypeRead	ボード情報をリード
14	PciPciTypeRead	Pci 機能情報をリード
15	PciFIFCntRead	F-I/F コントロール信号をリード
16	PciIntMaskSet	割り込みマスクをセット (禁止)
17	PciIntMaskClear	" クリア (許可)
18	PciIntStatusClear	" クリア

## ・プライベート関数

19	PciConfRead	P C I コンフィグレジリード
20	PciRegRead	P C I 部レジスタリード
21	PciRegWrite	" ライト
22	PciRegSet	" セット (必要なビットのみセット)
23	PciRegReset	" リセット (必要なビットのみセット)
24	PciGetSysTimer	パソコンのシステムタイマを取得
25	PciSysTimerToField	システムタイマをカレンダー時刻フィールドに変換

## 2. 詳細

関数 1	割り込み待ちを起動する。
プロトタイプ	int PciWaitInt(HANDLE hnd, OVERLAPPED *ovio)
引数	HANDLE hnd : ハンドル (ボードオープン時の戻り値) OVERLAPPED *ovio : OVERLAPPED 構造体のポインター 割り込み待ち用 Event ハンドルを含む。
戻り値	int : 結果ステータス 0 : 正常終了 0 以下 (負) : 異常終了 (割り込み待ちを起動できない)
内容	割り込み待ちスレッド内で使用し、 ドライバーに対して割り込み待ちを起動する。
備考	

関数 2	割り込み要因をリードする。
プロトタイプ	DWORD PciEventRead(HANDLE hnd)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )
戻り値	DWORD : 割り込み要因 ( イベント ) bit0 : F-I/F 転送終了 1 : " Over Run 終了 } 転送回数に対して 2 : " Under Run 終了 } 3 : 外部割り込み ( FIFO )  (注)bit3 : 外部割り込みについては、割り込み処理 ( 割り込み要求解除 ) 後、マスクをクリア ( 解除 ) すること。次の割り込みに対して。
内容	割り込み待ちを解除されたときの要因をリードする。
備考	

関数 3	F - I / F バスの U P L o a d の 禁 止 / 解 除
プロトタイプ	int PciUPEnb(HANDLE hnd,int enb,int retry)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) int enb : イネーブル 0 : UPLoad 禁止 1 : " 許可 int retry : 異常終了時の再実行回数。
戻り値	int : 結果 0 : 正常終了 - 1 : 異常終了 enb の指定状態にならなかった場合。
内容	F-I/F バスを出力使用するとき、入力を禁止する。 異常終了時は、時間を置いて指定回数リトライを行う。
備考	

関数 4	F - I / Fバスの転送モードの設定
プロトタイプ	int PciModeSet(HANDLE hnd,DWORD mode)
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )</p> <p>DWORD mode : 設定モード</p> <p>bit0 : 動作モード                      =0:ターゲットモード                      =1 : マスタモード</p> <p>bit1 : 転送方向                      =0 : 入力                      =1 : 出力</p> <p>bit8 : 終了モード                      =0(INT_WAIT) : 割り込み待ちモード ( PciStart()がすぐリターンされる )                      =1(SYNC_WAIT) : 同期待ちモード ( " が終了までリターンされない )</p> <p style="text-align: right;">} H/W レジスタに設定される。</p>
戻り値	<p>int : 結果</p> <p>0 : 正常終了</p> <p>- 1 : マスタ機能がないのに、マスタ指定をした。</p>
内容	F-I/F バスの転送モード、方向、終了モードを設定する。
備考	

関数 5	F-I/F の転送開始
プロトタイプ	int PciStart(HANDLE hnd)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )
戻り値	int : 結果 0 : 正常終了 - 1 : 転送バイト数がセットされていない ( スタートしない )
内容	<p>転送を開始する。</p> <p>転送方向等は、これ以前にすでに設定されているものとする。 ( 入出力、マスタ / ターゲット共用 )</p> <p>転送の終了は、PciModeSet() の 終了モードに従う。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・ INT_WAIT ( すぐリターンされる。 )     ライト ( DownLoad ) : 転送終了後、イベント発生。     リード ( UpLoad ) : バッファに格納後、 "      " 。</li><li>・ SYNC_WAIT ( 終了するまでリターンしない。 )</li></ul> <p>( 注 ) リードは、ドライバーバッファまでなので 終了後、PciBufBlockRead ( ) でアプリバッファにコピーする必要がある。</p>
備考	



関数 6	F-I/F の転送を強制終了させる。
プロトタイプ	void PciStop(HANDLE hnd)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )
戻り値	なし
内容	現在転送中を強制終了させる。 ( H/W より正常終了割り込みが起きるが、入力時データは保証されない )
備考	

関数 7	DownLoad 転送バイト数の設定
プロトタイプ	void PciSetDWLen(HANDLE hnd,DWORD len)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD len : 転送バイト数 ( 4 の倍数 ) FIF の転送は 4 DWORD 単位なので 足りないデータは、ダミーデータで転送される。
戻り値	なし
内容	DwonLoad 転送バイト数を設定する。  (注)UpLoad のバイト数の設定は、なく UpLoad 転送後、PciGetTRCount ( ) 関数で、転送個数は得られる。
備考	

関数 8	ドライバーのバッファにデータをライト (シングル)
プロトタイプ	void PciBufWrite( HANDLE hnd,DWORD offset,DWORD wrdat,DWORD udbuf )
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : バッファのオフセット ( バイトオフセット ) (注)バッファは、1MByte なので、それ以内。 DWORD wrdat : ライトデータ。 DWORD udbuf : ドライババッファの種類 1 : DownLoad 用バッファ 0 : UpLoad 用 "
戻り値	なし。
内容	F - I / F 用のドライバーバッファに 1 DWORD データを書き込む。
備考	

関数 9	ドライバーのバッファからデータをリード (シングル)
プロトタイプ	DWORD PciBufRead( HANDLE hnd,DWORD offset,DWORD udbuf )
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : バッファのオフセット ( バイトオフセット ) (注) バッファは、1MByte なので、それ以内。 DWORD udbuf : ドライババッファの種類 1 : DownLoad 用バッファ 0 : UpLoad 用 "
戻り値	DWORD : 読み出しデータ。
内容	F - I / F 用のドライバーバッファから 1 DWORD データを読み出す。
備考	

関数 1 0	ドライバーのバッファにデータをライト (ブロック)
プロトタイプ	int PciBufBlockWrite( HANDLE hnd,DWORD offset,void * wrbuf,DWORD len,DWORD udbuf ,OVERLAPPED *ovwr)
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )</p> <p>DWORD offset : バッファのオフセット ( バイトオフセット )  (注)バッファは、1MByte なので、それ以内。</p> <p>void *wrbuf : ライトデータアプリバッファ。</p> <p>DWORD len : ライトデータバイト数。( 1MByte 以内 )</p> <p>DWORD udbuf : ドライバーバッファの種類  1 : DownLoad 用バッファ  0 : UpLoad 用 "</p> <p>OVERLAPPED *ovwr : オーバーラップ構造体のポインター</p>
戻り値	<p>int : 戻りステータス</p> <p>0 : 正常終了</p> <p>- 1 : バッファオーバーフロー  offset + len が、ドライバーのバッファを越えている時。  (注)バッファオーバーフローの場合なにもしない。</p> <p>- 2 : ライトできない。</p>
内容	F - I / F 用のドライバーバッファに指定したバイト数分データを書き込む。
備考	

関数 1 1	ドライバーのバッファからデータをリード (ブロック)
プロトタイプ	int PciBufBlockWrite( HANDLE hnd,DWORD offset,void *rdbuf,DWORD len,DWORD udbuf ,OVERLAPPED *ovrd )
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )</p> <p>DWORD offset : バッファのオフセット ( バイトオフセット )  (注)バッファは、1MByte なので、それ以内。</p> <p>void *rdbuf : リードデータ格納アプリバッファ。</p> <p>DWORD len : リードデータバイト数。( 1MByte 以内 )</p> <p>DWORD udbuf : ドライバーバッファの種類  1 : DownLoad 用バッファ  0 : UpLoad 用 "</p> <p>OVERLAPPED *ovrd : オーバーラップ構造体のポインター</p>
戻り値	<p>int : 戻りステータス</p> <p>0 : 正常終了</p> <p>- 1 : バッファオーバーフロー  offset + len が、ドライバーのバッファを越えている時。  (注)バッファオーバーフローの場合なにもしない。</p> <p>- 2 : リードできない。</p>
内容	F - I / F 用のドライバーバッファから指定したバイト数分データを読み出す。
備考	

関数 1 2	FIF 転送カウンタを取得
プロトタイプ	DWORD PciGetTRCount ( HANDLE hnd,int wrrd )
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) int wrrd : 転送方向 1 : WRITE ( DownLoad 転送 ) 0 : READ ( UpLoad 転送 )
戻り値	転送したカウント数 (注)バイト数ではない。( 32bit 転送で、 * 4 でバイト数 )
内容	PciStart()関数での転送終了後有効となる。 カウンタは、転送スタートで自動クリアされる。
備考	UpLoad 時、必ず UnderRun 終了になり、転送個数がわからないので この関数により、リード個数を判別する。  DownLoad 時の OverRun 終了時にも転送個数がわからないので、 有効に使用できる。

関数 1 3	ボード情報をリード
プロトタイプ	DWORD PciBoardTypeRead(HANDLE hnd)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )
戻り値	DWORD : ボード情報 bit0 ~ 3 : BDNUM ボード番号 ( D I P - S W 値 ) 同じボード使用時の識別。 bit4 ~ 31 : BDTYPE ボード種類 ( 0 : IOG ~ ) 0 ~
内容	ボード情報をリードする。 P C I レジスタ ( B O A R D N ) をリードする。
備考	



関数14	PCI機能をリード
プロトタイプ	DWORD PciPciTypeRead(HANDLE hnd)
引数	HANDLE hnd : ハンドル (ボードオープン時の戻り値)
戻り値	<p>DWORD : ボード情報</p> <p>bit0 ~ 15 : PCI機能 (BOARDKレジスタ)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>bit0 : MASTER 1 : マスタ機能あり</li> <li>bit1 : EN66MHZ 1 : 66MHz 動作可能</li> <li>bit2 : EN66BDT 1 : 64bit データモード動作可能</li> <li>bit3 : EN64BAD 1 : 64bit アドレスモード動作可能</li> <li>bit4 ~ 5 : PCIXCAP 00 : PCI-X 機能なし。01 : 66MHz 10 : 133MHz</li> <li>bit6 ~ 7 : (空)</li> <li>bit8 ~ 15 : (空)</li> <li>bit16 ~ 31 : 予備</li> </ul>
内容	<p>ボード情報をリードする。</p> <p>PCIレジスタ (BOARDK) をリードする。</p>
備考	

関数15	F-I/F コントロール信号をリード										
プロトタイプ	DWORD PciFIFCntRead(HANDLE hnd)										
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )										
戻り値	<p>DWORD : コントロール信号</p> <p>bit0 ~ 7 : F-IF コントロール信号</p> <table style="border: none;"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">bit0 : VLD_DW</td> <td rowspan="8" style="font-size: 3em; vertical-align: middle;">}</td> <td rowspan="8" style="vertical-align: middle;">1 : アクティブ 0 : インアクティブ</td> </tr> <tr><td>1 : ENB_DW</td></tr> <tr><td>2 : REQ_DW</td></tr> <tr><td>3 : ACK_DW</td></tr> <tr><td>4 : VLD_UP</td></tr> <tr><td>5 : ENB_UP</td></tr> <tr><td>6 : REQ_UP</td></tr> <tr><td>7 : ACK_UP</td></tr> </table>	bit0 : VLD_DW	}	1 : アクティブ 0 : インアクティブ	1 : ENB_DW	2 : REQ_DW	3 : ACK_DW	4 : VLD_UP	5 : ENB_UP	6 : REQ_UP	7 : ACK_UP
bit0 : VLD_DW	}	1 : アクティブ 0 : インアクティブ									
1 : ENB_DW											
2 : REQ_DW											
3 : ACK_DW											
4 : VLD_UP											
5 : ENB_UP											
6 : REQ_UP											
7 : ACK_UP											
内容	<p>F-I/F 信号をリードする。</p> <p>FPGA の信号ピンのモニタ。</p>										
備考											

関数 16	割り込みマスクをセット (割り込み禁止)						
プロトタイプ	void PciMaskSet(HANDLE hnd,DWORD msk)						
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル (ボードオープン時の戻り値)</p> <p>DWORD msk : セットする割り込みマスクビット</p> <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">bit0 : 転送終了</td> <td rowspan="4" style="font-size: 3em; vertical-align: middle;">}</td> <td rowspan="4" style="padding-left: 10px;">ドライバーが制御するので セットできない。</td> </tr> <tr> <td>bit1 : Over Run</td> </tr> <tr> <td>bit2 : Under Run</td> </tr> <tr> <td>bit3 : F-I/F 外部割り込み (INTR)</td> </tr> </table> <p>(注)ビット3以外は、ドライバーが制御する。</p>	bit0 : 転送終了	}	ドライバーが制御するので セットできない。	bit1 : Over Run	bit2 : Under Run	bit3 : F-I/F 外部割り込み (INTR)
bit0 : 転送終了	}	ドライバーが制御するので セットできない。					
bit1 : Over Run							
bit2 : Under Run							
bit3 : F-I/F 外部割り込み (INTR)							
戻り値	なし						
内容	<p>割り込みのマスクをセットする。</p> <p>セットされた割り込みは、禁止になる。</p> <p>セットするマスクビットを“1”にしこの関数を実行する。</p>						
備考							

関数17	割り込みマスクをクリア (割り込み許可)
プロトタイプ	void PciMaskClear(HANDLE hnd,DWORD msk)
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル (ボードオープン時の戻り値)</p> <p>DWORD msk : クリアする割り込みマスクビット</p> <p>bit0:転送終了  bit1 : Over Run  bit2 : Under Run  bit3 : F-I/F 外部割り込み (INTR)</p> <p>} ドライバーが制御するので  クリアできない。</p> <p>(注)外部割り込みが発生すると、このマスクは、ドライバーでセット(禁止)されるので  <b>割り込み処理後、再びマスクをクリアすること。</b></p>
戻り値	なし
内容	<p>割り込みのマスクをクリアする。  クリアされた割り込みは、許可になる。  クリアするマスクビットを“1”にしこの関数を実行する。</p>
備考	

関数18	割り込みステータスクリア
プロトタイプ	void PciIntStatusClear(HANDLE hnd,DWORD clr)
引数	<p>HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 )</p> <p>DWORD clr : ステータスクリアデータ</p> <p>bit0 : 転送終了  bit1 : Over Run  bit2 : Under Run  bit3 : F-I/F 外部割り込み(INTR)</p> <p>} ドライバーで制御する。</p> <p>= 1 でクリアする。( 0 では、クリアしない )</p> <p>(注)外部割り込みについては、マスクがクリアされていれば、自動的にクリアされる。</p> <p>ステータスについては、直接 PCI レジスタからリードする。</p> <p>PciRegRead ( hnd,0x1c );</p>
戻り値	なし
内容	割り込みステータスをクリアする。
備考	

関数 19	P C I コンフィグレジをリードする。
プロトタイプ	DWORD PciConfRead(HANDLE hnd,DWORD offset)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : コンフィグレジのオフセット ( 4 の倍数 )
戻り値	DWORD : 指定オフセットのコンフィグレジデータ
内容	コンフィグレジスタを 1 DWORD 分リードする。
備考	

関数 2 0	P C I 部のレジスタをリード
プロトタイプ	DWORD PciRegRead(HANDLE hnd,DWORD offset)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : レジスタのオフセット
戻り値	DWORD : リードレジスタ値
内容	指定オフセットのレジスタをリードする。
備考	

関数 2 1	P C I 部レジスタをライト
プロトタイプ	void PciRegWrite(HANDLE hnd,DWORD offset,DWORD dat)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : レジスタのオフセット DWORD dat : ライトデータ
戻り値	なし
内容	指定オフセットのレジスタにデータをライトする。
備考	



関数 2 2	P C I 部レジスタをセット
プロトタイプ	void PciRegSet(HANDLE hnd,DWORD offset,DWORD setdat)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : レジスタのオフセット DWORD dat : セットデータ
戻り値	なし
内容	指定オフセットのレジスタにデータをセットする。 ビットが “ 1 ” のビットのみセットする。
備考	

関数 2 3	P C I 部レジスタをリセット
プロトタイプ	void PciRegReset(HANDLE hnd,DWORD offset,DWORD resetdat)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD offset : レジスタのオフセット DWORD dat : リセットデータ
戻り値	なし
内容	指定オフセットのレジスタにデータをリセットする。 ビットが “ 1 ” のビットのみリセット ( クリア ) する。
備考	

関数 2.4	パソコンのシステムタイマを取得
プロトタイプ	void PciGetSysTimer(HANDLE hnd,DWORD *timeL,DWORD *timeH)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD *timeL : システムタイマ下位 32bit 格納ポインタ DWORD *timeH : " 上位 "
戻り値	なし
内容	パソコンのシステムタイマを取得する。 このタイマは、64bit の 0.1uS カウンタである。 時刻は、グリニッジ時間の 1601 年 1 月 1 日からの積算カウンタである。
備考	

関数 2 5	システムタイマをカレンダー時刻フィールドに変換
プロトタイプ	void PciSysTimerToField(HANDLE hnd,DWORD *timeL,DWORD *timeH, WORD *time_field)
引数	HANDLE hnd : ハンドル ( ボードオープン時の戻り値 ) DWORD *timeL : システムタイマ下位 32bit 格納ポインタ DWORD *timeH : " 上位 " DWORD *time_field : カレンダー時刻格納配列ポインタ 配列は、10個必要
戻り値	なし
内容	システムタイマ ( 64bit ) をカレンダー時刻フィールドに変換する。 WORD time_field[0] : n 秒 WORD time_field[1] : μ 秒 WORD time_field[2] : m 秒 WORD time_field[3] : 秒 WORD time_field[4] : 分 WORD time_field[5] : 時 WORD time_field[6] : 日 WORD time_field[7] : 月 WORD time_field[8] : 年 WORD time_field[9] : 週 ( 0~6 : 日曜日~土曜日 ) 値は、全て16ビット・バイナリである。 n 秒は、システムタイマが、100nS 分解能なので、0、100....900となる。
備考	